

Starptautiskais skolēnu IT konkurss BEBR[A]S'16

Nolikums

Sacensību mērķis

- Veicināt skolēnu interesi par informācijas tehnoloģijām, lietojumprogrammām, datora aparatūru.
- Rosināt jaunas informācijas apgūvē arvien plašāk izmantot informācijas tehnoloģijas.
- Attīstīt spēju ātri un radoši lietot IT rīkus.
- Audzināt kulturālu informatīvās sabiedrības pilsoni, kurš ir radošs, spēj algoritmiski un loģiski domāt.

Sacensību dalībnieki, pieteikšanās sacensībām

- Sacensībās var piedalīties jebkurš Latvijas skolu audzēknis.
- Katrs skolēns startē vienā, savam vecumam atbilstošā, vecuma grupā:
- 5.-6. klase;
- 7.-8. klase;
- 9.-10. klase;
- 11.-12. klase.
- Sacensības notiek individuāli, katram skolēnam strādājot pie sava datora.
- Skolu konkursam piesaka informātikas skolotājs, individuāli piesakās pats skolēns. Pieteikties iespējams līdz š.g. 14.novembrim mājaslapā: <http://www.visma.lv/bebrs>.

Sacensību norises kārtība

- Pirmā konkursa kārtā noritēs no 17. līdz 23. novembrim, katra brīvi izvēlētā laikā. Uzdevumu pildīšanai dotais laiks: 45 minūtes.
- Otrā konkursa kārtā notiks 21.janvārī RTU Inženierzinātņu vidusskolā – tajā piedalīsies 20 skolēni no katras vecuma grupas ar labākajiem rezultātiem.

Sacensības notiek tiešsaistes režīmā, un saite pēc reģistrēšanās mājaslapā tiks nosūtīta uz e-pastu. Sākot darbu, skolēnam jāreģistrējas sistēmā **korekti ievadot** savu vārdu, uzvārdu, klasi un skolu, izvēloties no pieteikto skolu saraksta, kā arī norādot dzimumu (starptautiskās statistikas vajadzībām).

Konkursā katrai vecuma grupai tiks piedāvāts 21 uzdevuma komplekts. Katram uzdevumam būs zināms par to iegūstamo punktu skaits. Kopumā katrā komplektā būs septiņi trīspunktu, septiņi četrpunktu un septiņi

piecpunktu uzdevumi. Uzdevumu kārtība un iespējamo atbilžu secība dažādos komplektos var atšķirties.

Katra uzdevuma izvēlētā atbilde ir jāapstiprina ar tam paredzēto pogu un pašam jāizvēlas nākamais risināmais uzdevums. Uzdevumus var risināt patvaļīgā secībā. Vajadzības gadījumā var atgriezties pie iepriekš risināta uzdevuma un jau ievadītu atbildi labot, izvēloties citu un to apstiprinot.

- **Konkursa laikā nedrīkst būt atvērta neviena cita lietotne.** Pretējā gadījumā, dalībnieks tiks atslēgts no sistēmas, bez tiesībām tajā vēlreiz reģistrēties.

Vērtēšana

- Par pareizi atbildētu jautājumu dalībnieka iegūto punktu kopsummai tiks pieskaitīts uzdevumā iegūstamo punktu skaits. Ja jautājums būs atbildēts nepareizi, no punktu kopsummas tiks atņemta 1/4 no šajā jautājumā iegūstamo punktu daudzuma. Neatbildēti uzdevumi dalībnieka iegūto punktu kopsummu nemaina.
- Katras vecuma grupas rezultāti tiks vērtēti atsevišķi.
- Konkursa rezultāti tiks publicēti konkursa mājaslapā.
- Gadījumā, ja konkursa rīkotājiem rodas pamatotas aizdomas par to, ka konkursa dalībnieki krāpušies – no kopējā punktu skaita tiek atņemti 30 punkti.

Sacensībām nepieciešamie darba apstākļi

- Dators ar interneta pieslēgumu un pārlūkprogrammai vajag būt ar ieslēgtiem "cookies".
- Papīrs un rakstāmpiederumi pierakstu veikšanai.
- Ja ir pieteikts kā klase, nevis individuāli - informātikas skolotājs, kas garantē godprātīgu darbu un, neskaidrību gadījumā, sazinās ar sacensību koordinatori.